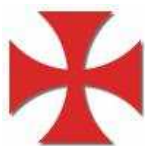


Quiz



Sans nom ni blason

Pour chaque question posée, trouve la bonne réponse parmi les 4 proposées!

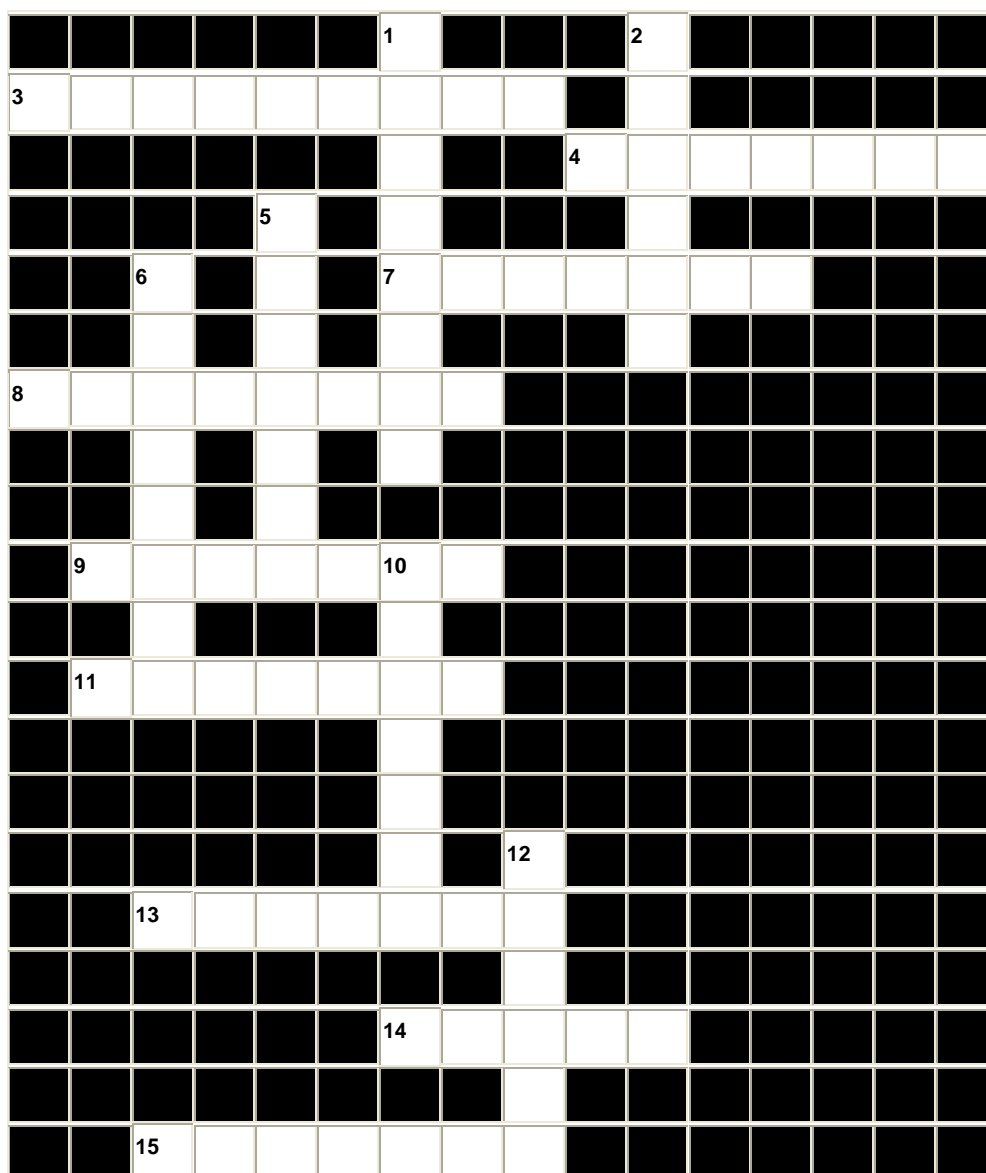
1. Quels achats Guillaume fait-il en prévision de son voyage ?
 - a) Un surcot de laine, des sandales et un chapeau
 - b) Un casque, une épée et des chausses
 - c) Un capuchon, un cheval et un manteau
 - d) Une cape, de la nourriture et un bâton.
2. A qui se joint-il pour faire ce voyage ?
 - a) A frère Benoît
 - b) A un groupe de templiers
 - c) A un groupe de pèlerins
 - d) A un chevalier
3. Pour qui se fait-il passer ?
 - a) Un tailleur de pierre
 - b) Un tisserand
 - c) Un orfèvre
 - d) Un forgeron
4. Quel nom de famille Guillaume se donne-t-il ?
 - a) Désigné
 - b) Aimé
 - c) Choisi
 - d) Trouvé
5. Par qui Brune a-t-elle été élevée ?
 - a) Sa soeur
 - b) Sa grand-mère
 - c) Sa tante
 - d) Sa marraine
6. Quand Bertrand se décide-t-il à aller chez l'imagier ?
 - a) Le matin de Noël
 - b) Le soir de Noël
 - c) Le matin de Pâques
 - d) Le soir de Pâques
7. Qui aide Guillaume à Marseille ?
 - a) Un sarrasin
 - b) Un juif
 - c) Un templier
 - d) Un hospitalier
8. Combien de temps dure le voyage de Guillaume ?
 - a) 1 mois
 - b) 3 mois
 - c) 2 semaines
 - d) 1 an
9. Que rend Gabrielle à Guillaume au moment du départ ?
 - a) Sa bague
 - b) Un parchemin
 - c) Son poignard
 - d) Un pendentif
10. A la fin du roman, quel est le vrai nom de Guillaume ?
 - a) Malatya
 - b) Bals
 - c) Craon
 - d) Bérard

Mots croisés



Sans nom ni blason

Complète cette grille de mots croisés en t'aidant des définitions ci-dessous !



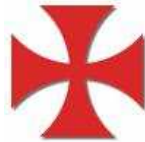
Horizontal :

3. Artisan qui tisse les étoffes.
4. Personne qui fabrique et vend des draps.
7. Personne qui réalise ou enlumine des images.
8. Qualité d'une personne brave.
9. Fabricant d'objets en métal : bijoux, objets d'apparat...
11. Sorte de pommade.
13. Galerie couverte entourant la cour d'un monastère.
14. Combat entre deux chevaliers armés de lances.
15. Lieu où l'on servait à boire.

Vertical :

1. Synonyme d'étendard.
2. Espace situé devant la façade d'une église ou d'une cathédrale.
5. Troupe armée qui accompagne quelqu'un pour assurer sa sécurité.
6. Capuche qui recouvrait la tête et les épaules, qui a donné son nom à une célèbre fillette de conte.
10. Personne qui a trahi sa patrie.
12. Grand casque.

Ordre du récit

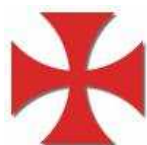


Sans nom ni blason

Relie les événements de droite à un des numéros de gauche afin de retrouver l'ordre du récit.

- Evénement 1 ▪ ▪ Guillaume combat sans nom ni blason lors d'un tournoi et remporte la victoire devant Hugues de Bals.
- Evénement 2 ▪ ▪ A Chypre, Guillaume embarque pour Saint Jean d'Acre.
- Evénement 3 ▪ ▪ Guillaume s'enfuit de chez le comte Bérard.
- Evénement 4 ▪ ▪ Guillaume apprend qu'il est le fils d'Hugues de Bals.
- Evénement 5 ▪ ▪ Guillaume et Bertrand sont faits prisonniers dans le château de Guy de Merle et sont libérés par la sorcière Isaut.
- Evénement 6 ▪ ▪ Raymond est troublé par la ressemblance de Guillaume et son frère Hugues.
- Evénement 7 ▪ ▪ Arnaud de Craon confie à Guillaume l'anneau qu'il portait à sa naissance.
- Evénement 8 ▪ ▪ Le chevalier Bertrand sauve Guillaume d'une embuscade provoquée par Jean-le-Rat.

Texte à trous

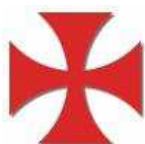


Sans nom ni blason

Complète les trous avec les mots qui correspondent et teste ainsi ta bonne compréhension de l'ouvrage !

Je m'appelle (1)_____ et j'ai autour du cou un anneau qui comporte une étoile et un (2)_____ de lune. Petit, j'ai été recueilli par une (3)_____ appelée Etiennette et ai pour oncle un homme appelé (4)_____. Je me suis enfui de chez le comte Bérard parce que celui-ci m'avait (5)_____ et me suis rendu chez le juif Manassès qui m'aidera à embarquer pour (6)_____. Lors d'un (7)_____ à Antioche, je combats sans nom ni (8)_____.

Réponses aux jeux



Sans nom ni blason

Ordre du récit :

Evénement 1	Guillaume s'enfuit de chez le comte Bérard.
Evénement 2	Arnaud de Craon confie à Guillaume l'anneau qu'il portait à sa naissance.
Evénement 3	Le chevalier Bertrand sauve Guillaume d'une embuscade provoquée par Jean-le-Rat.
Evénement 4	Guillaume et Bertrand sont faits prisonniers dans le château de Guy de Merle et sont libérés par la sorcière Isaut.
Evénement 5	Raymond est troublé par la ressemblance de Guillaume et de Hugues son frère.
Evénement 6	A Chypre, Guillaume embarque pour Saint Jean d'Acre.
Evénement 7	Guillaume combat sans nom ni blason lors d'un tournoi et remporte la victoire devant Hugues de Bals.
Evénement 8	Guillaume apprend qu'il est le fils d'Hugues de Bals.

Quiz :

1) Un surcot de laine, des sandales et un chapeau	6) Le soir de Noël
2) À un chevalier	7) Un juif
3) Un tailleur de pierre	8) 2 semaines
4) Trouvé	9) Son poignard
5) Sa tante	10) Bals

Texte à trous :

Je m'appelle **Guillaume** et j'ai autour du cou un anneau qui comporte une étoile et un **croissant** de lune. Petit, j'ai été recueilli par une **servante** appelée Etiennette et ai pour oncle un homme appelé **Raymond**. Je me suis enfui de chez le comte Bérard parce que celui-ci m'avait **fouetté** et me suis rendu chez le juif Manassès qui m'aidera à embarquer pour **Chypre**. Lors d'un **tournoi** à Antioche, je combats sans nom ni **blason**.

Mots croisés

Horizontal :

3. Tisserand : artisan qui tisse les étoffes
4. Drapier : personne qui fabrique et vend des draps
7. Imagier : personne réalise ou enlumine des images
8. Bravoure : Qualité d'une personne brave
9. Orfèvre : fabricant d'objets en métal : bijoux, objets d'apparat...
11. Onguent : sorte de pommade
13. Cloître : galerie couverte entourant la cour d'un monastère
14. Joute : combat entre deux chevaliers armés de lances
15. Taverne : lieu où l'on servait à boire

Vertical :

1. Bannière : synonyme d'étendard
2. Parvis : espace situé devant la façade d'une église ou d'une cathédrale
5. Escorte : troupe armée qui accompagne quelqu'un pour assurer sa sécurité
6. Chaperon : capuche qui recouvrait la tête et les épaules et qui a donné son nom à une célèbre fillette de conte
10. Renégat : personne qui a trahi sa patrie
12. Heaume : grand casque