

Quiz 1



Le chevalier de Jérusalem

1. Quand le roman commence-t-il ?
 - a) au début du X^e siècle
 - b) au début du XII^e siècle
 - c) au début du XIII^e siècle
 - d) au début du XIV^e siècle
2. De quoi est précédé l'adoubement de Thibaut ?
 - a) d'un festin
 - b) d'une prière
 - c) d'une messe
 - d) d'une veillée
3. Qui Eléonore de Blois doit-elle épouser ?
 - a) Thibaut de Sauvigny
 - b) Foulque de Montcornet
 - c) Ernaud le Fier
 - d) Gascelin de Blois
4. Comment s'appelle l'épée de Thibaut ?
 - a) Durendal
 - b) Santacrux
 - c) Redoutable
 - d) Bienveillante
5. Qui est Hadelize ?
 - a) une fée
 - b) une magicienne
 - c) une sorcière
 - d) une voyante
6. Comment s'appelle l'écuyer de Thibaut ?
 - a) Barnabé
 - b) Torticolis
 - c) Eustache
 - d) Ruffin
7. De quel mal le Roi de Jérusalem est-il atteint ?
 - a) la peste
 - b) une douleur à une oreille
 - c) la lèpre
 - d) d'asthme
8. De quel crime Rosamonde accuse-t-elle Thibaut ?
 - a) d'avoir fait mourir son père
 - b) d'avoir tué son frère
 - c) de trafic d'armes
 - d) d'avoir empoisonné Eleonore
9. De qui Thibaut et ses compagnons sauvent-ils le roi ?
 - a) des brigands
 - b) d'un emprisonnement
 - c) d'une terrible maladie
 - d) d'une noyade
10. Qui est Ruffin ?
 - a) un paysan
 - b) un croisé
 - c) un prêtre
 - d) un sorcier

Quiz 2



Les lieux dans *Le chevalier de Jérusalem*

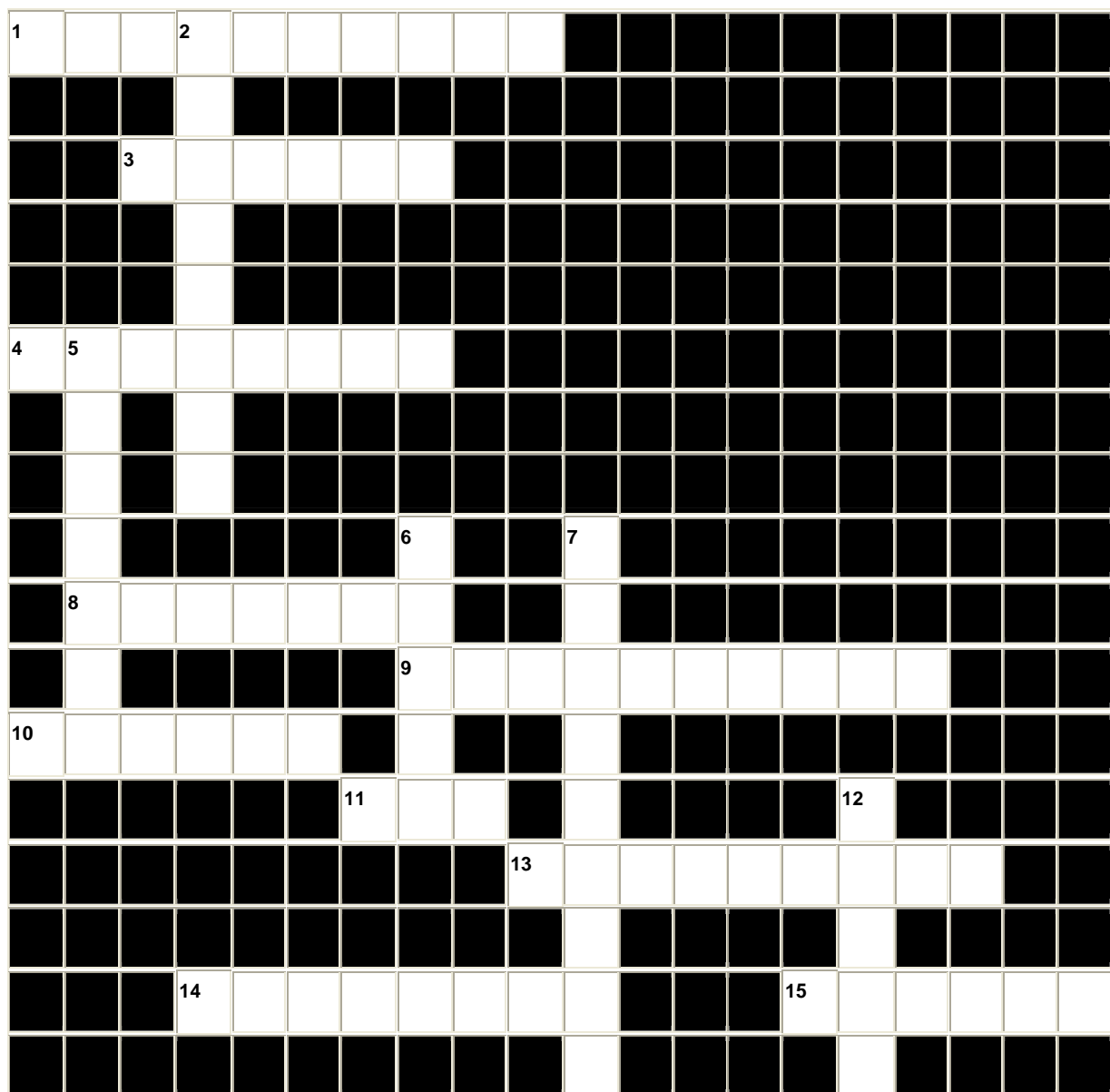
1. Tour située à l'entrée du port d'Acre
 - a) Tour de Pise
 - b) Tour des Mouches
 - c) Tour des Amours
2. Cour située à côté de la chaîne qui ferme la porte d'Acre
 - a) Cour de la porte
 - b) Cour d'Acre
 - c) Cour de la chaîne
3. Porte permettant d'entrer dans Jérusalem.
 - a) Porte Saint-Jean
 - b) Porte de David
 - c) Porte du Christ
4. Butte où le Christ est mort.
 - a) Butte de Golgotha
 - b) Butte de Gargantua
 - c) Butte de Gascogne
5. Château possédé par Renaud de Chatillon.
 - a) Château de Chatillon
 - b) Château de Renaud
 - c) Château de Kérak
6. Etendue d'eau fermée au-dessous du niveau de la mer et extrêmement salée.
 - a) Mer rouge
 - b) Mer morte
 - c) Mer Egée
7. Forteresse située en Syrie dans les montagnes où habite le Vieux de la Montagne
 - a) Forteresse de Massiaf
 - b) Forteresse du Sage
 - c) Forteresse syrienne
8. Seul point d'eau situé avant le lac de Tibériade.
 - a) Lac des Allégories
 - b) Fontaine de Séphorie
 - c) Rivière de vie

Mots croisés 1



Le chevalier de Jérusalem

Complète cette grille de mots croisés en t'aidant des définitions ci-dessous !



Horizontal

- 1 Epée de Théophile
- 3 Objet magique avec lequel Rosamonde blesse sa soeur.
- 4 Kargoba en est un.
- 8 Ecuyer de Thibaut de Sauvigny
- 9 Espionne sarrasine dont Isidore tombe amoureux.
- 10 Lieu où Kargoba tend un piège à Théophile.
- 11 Hadelize en est une.
- 13 Ville dans laquelle arrivent le comte de Nevers et sa troupe.
- 14 Surnom que donne Pétronille à Isidore à cause de la couleur de ses cheveux.
- 15 Lieu où Isidore se rend avec volupté à Acre.

Vertical

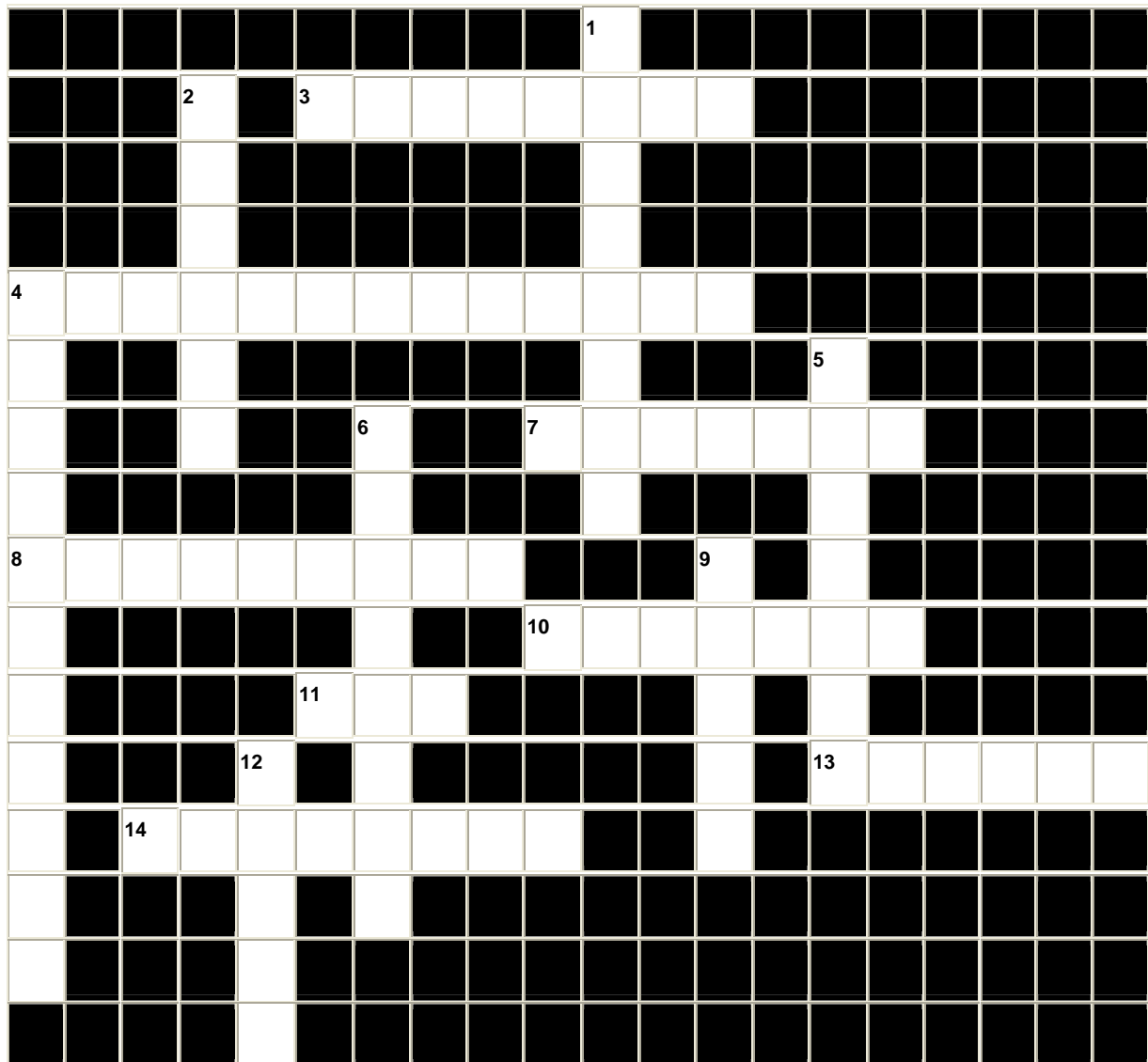
- 2 Mont sur lequel Pétronille souhaite emmener Isidore pour lui donner un baiser.
- 5 Donner à quelqu'un le grade de chevalier.
- 6 Maladie dont est atteint le Roi de Jérusalem.
- 7 Terre Sainte.
- 12 Dieu des Sarrasins.

Mots croisés 2



Le chevalier de Jérusalem

Complète cette grille de mots croisés en t'aidant des définitions.



Horizontal

- 3 Esclave de la garde personnelle du sultan.
- 4 Auberge dans les pays arabes où étaient hébergés les voyageurs.
- 7 Franc installé en Terre sainte.
- 8 Jeunes gens au service du Vieux de la Montagne.
- 10 Bâton du pèlerin.
- 11 Terme désignant une armée au Moyen Âge.
- 13 Titre porté par les grands princes musulmans comme Saladin.
- 14 Coiffure.

Vertical

- 1 Bannière de guerre.
- 2 Tunique de laine ou de soie portée au Moyen Âge.
- 4 Résidence du maître de l'ordre des Templiers.
- 5 Fantassins des armées médiévales.
- 6 Bateau servant à transporter des chevaux.
- 9 Cessation provisoire des combats.
- 12 Marché dans les villes arabes.

Ordre du récit



Le chevalier de Jérusalem

Relie les événements de droite à un des numéros de gauche afin de retrouver l'ordre du récit.

- | | |
|-------------|---|
| Evénement 1 | ▪ Thibault trouve le repaire des trafiquants d'armes. |
| Evénement 2 | ▪ Rosamonde blesse sa soeur avec la pierre magique. |
| Evénement 3 | ▪ Thibault blessé est guéri par Hadelize. |
| Evénement 4 | ▪ Finette sauve sa maîtresse du cachot. |
| Evénement 5 | ▪ Le Roi de France assiège le château de Blois. |
| Evénement 6 | ▪ Thibaut et ses compagnons partent pour Chartres. |
| Evénement 7 | ▪ Thibault devient comte de Blois et épouse Eléonore. |
| Evénement 8 | ▪ Gascelin tue son frère pour devenir comte de Blois. |

Texte à trous



Le chevalier de Jérusalem

Complète les trous avec les mots qui correspondent et teste ainsi ta bonne compréhension de l'ouvrage !

Je me nomme Théophile, petit-fils de Thibaut de (1)_____ et suis adoubé
(2)_____ par le comte de Nevers. Je suis toujours accompagné de mon (3)_____
Isidore, lui-même amoureux d'une protégée de Saladin appelée (4)_____. Je possède
une épée nommée (5)_____ et suis accusé par Rosamonde d'être compromis dans un
trafic d'(6)_____. J'ai été blessé, puis guéri par (7)_____ et ai sauvé le roi d'un
(8)_____.

Réponses aux jeux



Le chevalier de Jérusalem

Ordre chronologique :

Evénement 1	Thibault blessé est guéri par Hadelize.
Evénement 2	Le Roi de France assiège le château de Blois.
Evénement 3	Thibault trouve le repaire des trafiquants d'armes.
Evénement 4	Rosamonde blesse sa soeur avec la pierre magique.
Evénement 5	Gascelin tue son frère pour devenir comte de Blois.
Evénement 6	Finette sauve sa maîtresse du cachot.
Evénement 7	Thibaut et ses compagnons partent pour Chartres.
Evénement 8	Thibault devient comte de Blois et épouse Eléonore.

Quiz :

Général :

- | | |
|-----------------------------|------------------------|
| 1) au début du XIIIe siècle | 6) Barnabé |
| 2) d'une prière | 7) la lèpre |
| 3) Thibaut de Sauvigny | 8) de trafic d'armes |
| 4) Redoutable | 9) d'un emprisonnement |
| 5) une fée | 10) un paysan |

Les lieux :

- | | |
|----------------------|--------------------------|
| 1) Tour des Mouches | 6) Mer morte |
| 2) Cour de la Chaîne | 7) Forteresse de Massiaf |
| 3) Porte de David | 8) Fontaine de Séphorie |
| 4) Butte de Golgotha | |
| 5) Château de Kérak | |

Texte à trous :

Je me nomme Théophile, petit-fils de Thibaut de **Sauvigny** et suis adoubé **chevalier** par le comte de Nevers. Je suis toujours accompagné de mon **écuyer** Isidore, lui-même amoureux d'une protégée de Saladin appelée **Pétronille**. Je possède une épée nommée **Redoutable** et suis accusé par Rosamonde d'être compromis dans un trafic d'armes. J'ai été blessé, puis guéri par **Hadelize** et ai sauvé le roi d'un **enlèvement**.

Mots croisés 1 :

Horizontal :

1. REDOUTABLE : épée de Théophile
3. PIERRE : objet magique avec lequel Rosamonde blesse sa soeur.
4. MAMELOUK : Kargoba en est un.
8. BARNABÉ : écuyer de Thibaut de Sauvigny.
9. PETRONILLE : espionne sarrasine dont Isidore tombe amoureux.
10. GROTTTE : lieu où Kargoba tend un piège à Théophile.
11. FÉE : Hadelize en est une.
13. MARSEILLE : ville dans laquelle arrivent le comte de Nevers et sa troupe.
14. POIROTTE : surnom que donne Pétronille à Isidore à cause de la couleur de ses cheveux.
15. HAMMAM : lieu où Isidore se rend avec volupté à Acre.

Vertical :

2. OLIVIERS : mont sur lequel Pétronille souhaite emmener Isidore pour lui donner un baiser.
5. ADOUBER : donner à quelqu'un le grade de chevalier.
6. LÈPRE : maladie dont est atteint le Roi de Jérusalem.
7. JÉRUSALEM : Terre sainte.
12. ALLAH : Dieu des Sarrasins.

Mots croisés 2 :

Horizontal

- 3. MAMELOUK : esclave de la garde personnelle du sultan
- 4. CARAVANSÉRAIL : auberge dans les pays arabes où étaient hébergés les voyageurs (p. 39)
- 7. POULAIN : franc installé en Terre sainte
- 8. ASSASSINS : jeunes gens au service du Vieux de la Montagne
- 10. BOURDON : bâton du pèlerin
- 11. OST : terme désignant une armée au Moyen Âge
- 13. SULTAN : titre porté par les grands princes musulmans comme Saladin
- 14. CHAPERON : coiffure

Vertical :

- 1. GONFANON : bannière de guerre
- 2. BLIAUD : tunique de laine ou de soie portée au Moyen Âge
- 4. COMMANDERIE : résidence du maître de l'ordre des Templiers
- 5. PIÉTONS : fantassins des armées médiévales
- 6. HUISSIER : bateau servant à transporter des chevaux
- 9. TRÊVE : cessation provisoire des combats
- 12. BAZAR : marché dans les villes arabes